

# Neue Features in Version 3.6.1

## Inhalt:

### 1. Viewer und Editor:

- 1.1 Ausgabe der Net-Sources als Objekt-Eigenschaft im VR-Viewer
- 1.2 Zoomfunktion im Editor und Viewer
- 1.3 Windprofil am Inlet
- 1.4 Vektorendicke und -Länge
- 1.5 Objekte können nun im Editor umsortiert werden
- 1.6 Individuelle Rauigkeit an einzelnen Plates

### 2. Flair Erweiterungen

- 2.1. Diffusoren
- 2.2 Brandquellen
- 2.3 Sprinklereinlässe

### 3. Immersol

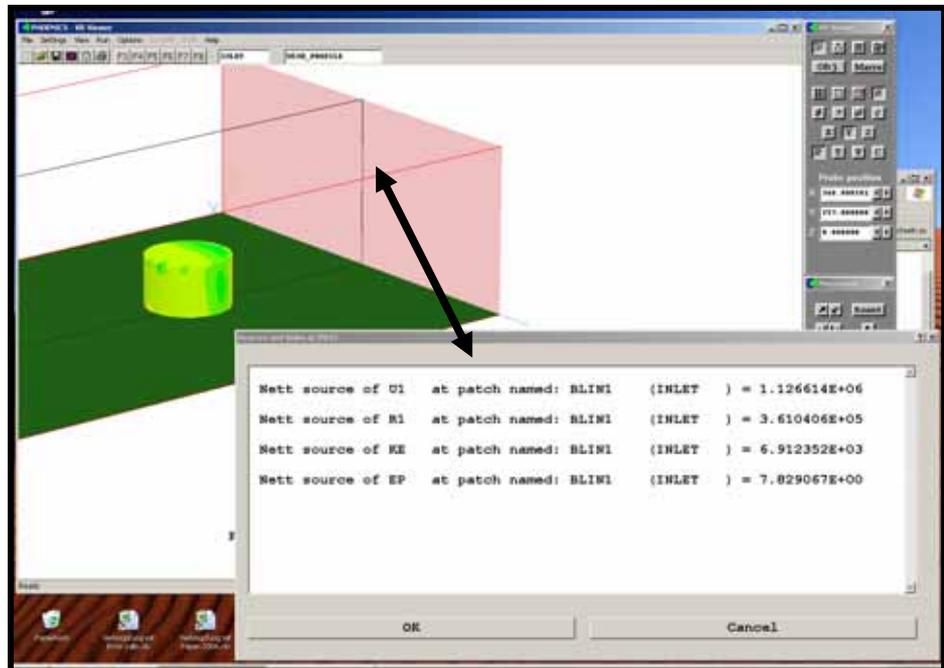
### 4. Ausgabe als Animation

### 5. Bug-Fixes früherer Version

### 6. Neuheiten

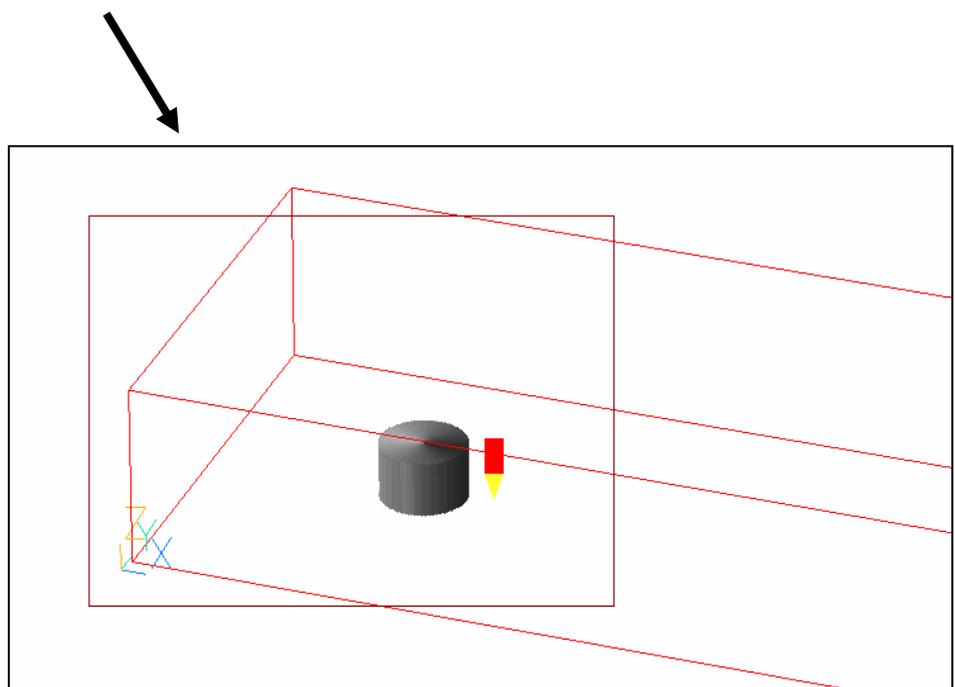
### 1.1 Ausgabe der Net Sources als Objekt-Eigenschaft im VR-Viewer:

Mit Klick auf die rechte Maustaste kann über das dann erscheinende Pop-Up Menü das ergebnis (RESULT) zu dem entsprechenden aktivierten Objekt erfolgen.



### 1.2 Zoomfunktion im Editor und Viewer:

Bei Klick auf die linke Maustaste mit gleichzeitigem Drücken der Strg Taste erscheint eine Gitterbox die mit er Maus vergrößert werden kann. In diese Box wird nach loslassen der Maustaste gezoomed.

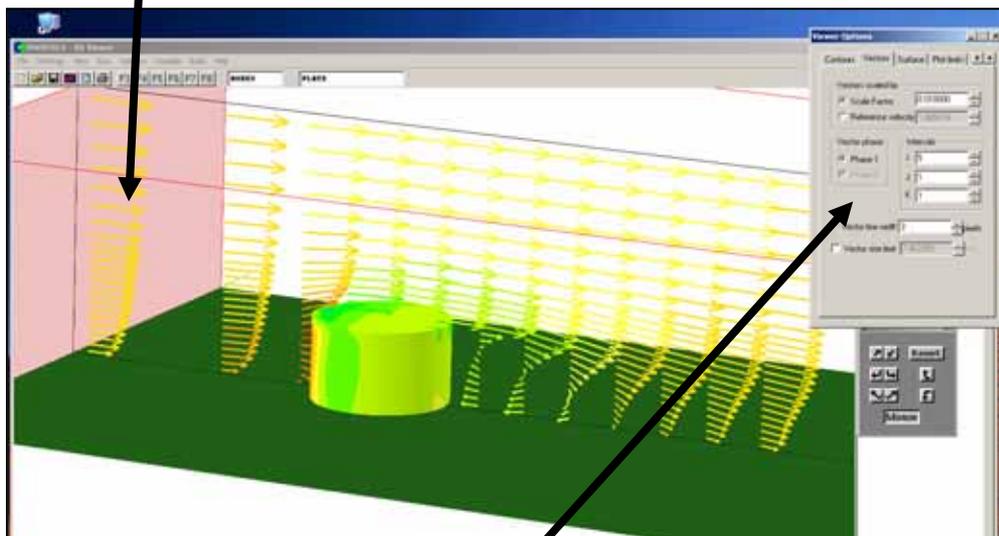
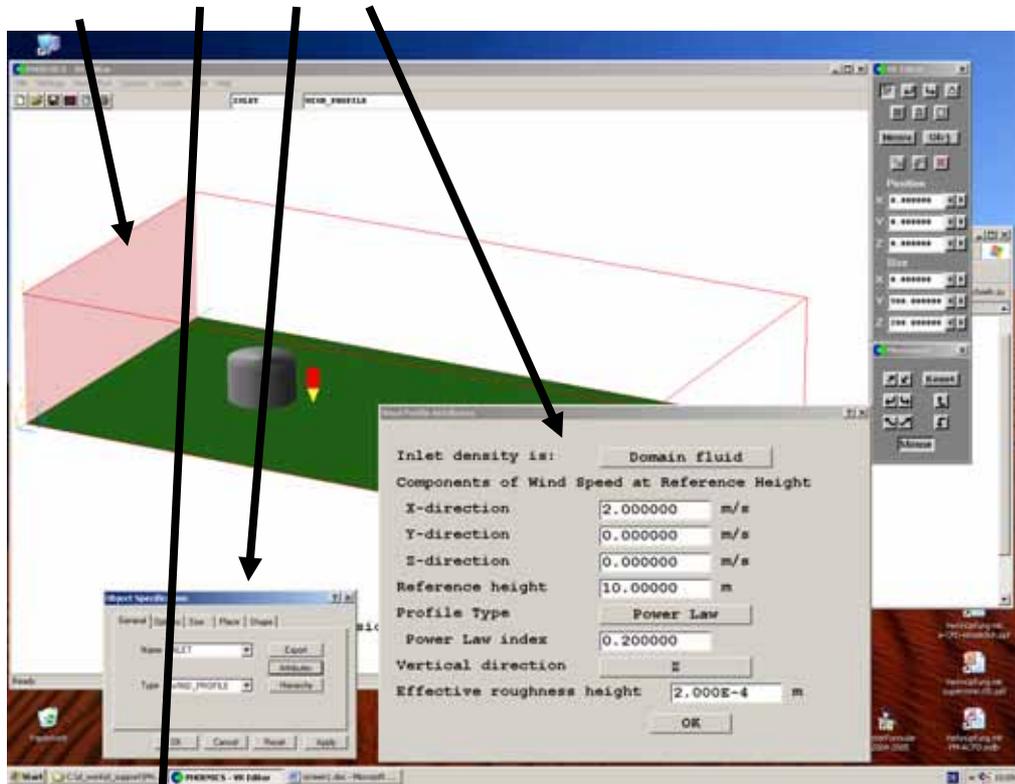


### 1.3 Windprofil am Inlet:

Ein spezielles Objekt gestattet die Eingabe eines Windprofils. Es ist möglich:

- logarithmisches Windprofil
- Potenzprofil.

Zusätzliches Pop-Up Menu's vereinfachen die Eingaben

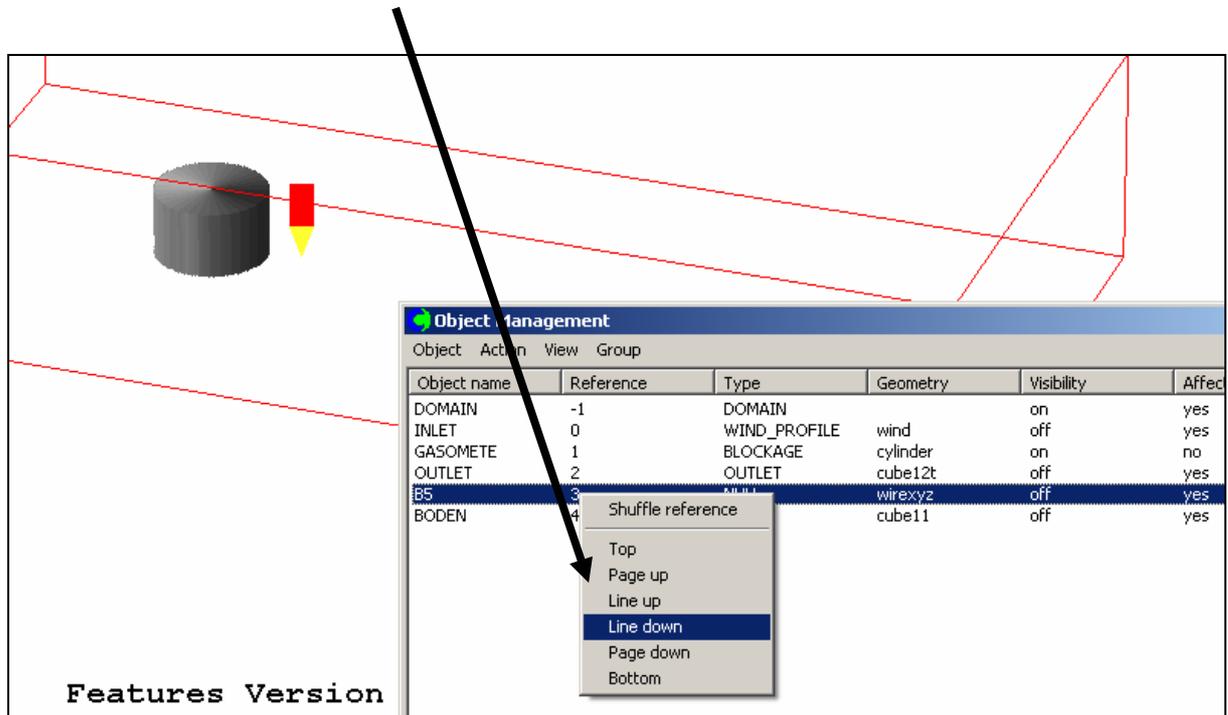


### 1.4 Vektoren:

- Pixelanzahl kann erhöht werden
- Länge kann begrenzt werden

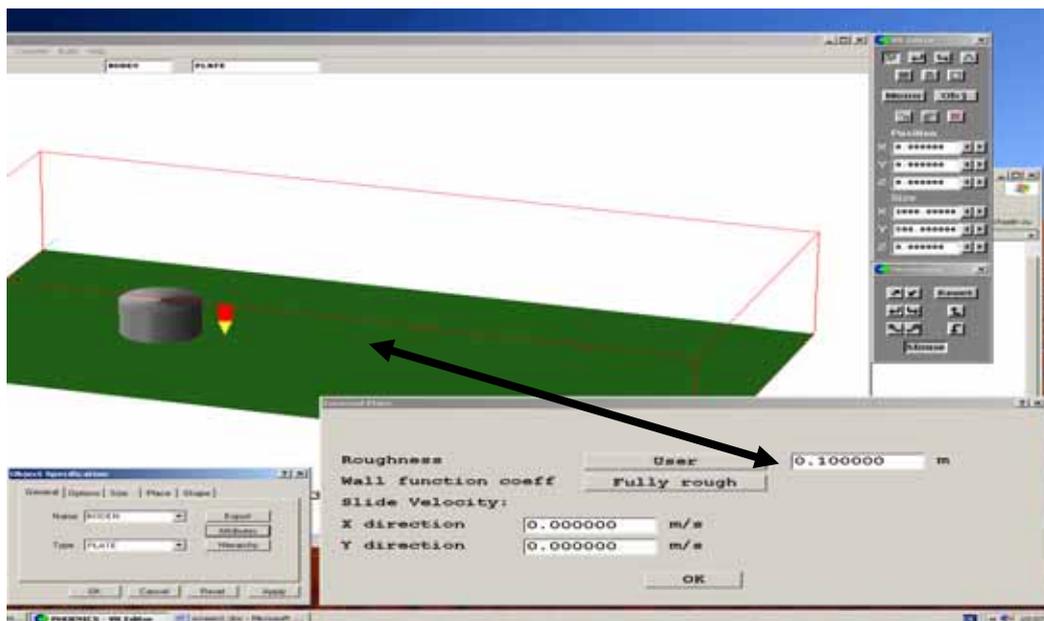
### 1.5 Objekte können nun im Editor umsortiert werden:

Die Position der Objekte im Q1-File (Reihenfolge) kann von hoher Bedeutung sein. Ein neues Feature ermöglicht ein Umsortieren.



### 1.6 Individuelle Rauigkeit an einzelnen Plates:

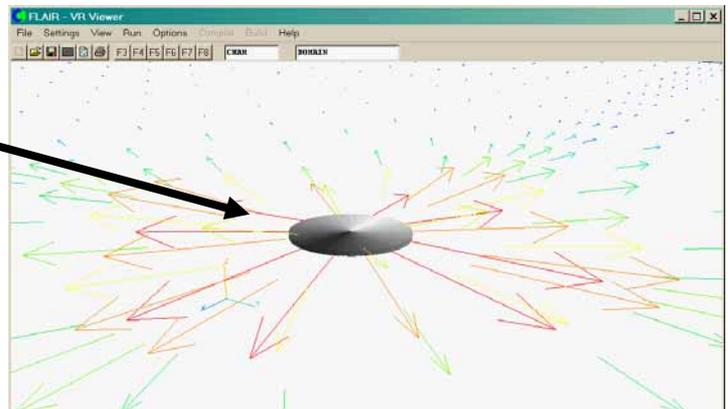
Die Rauigkeit an Plates kann von hoher Bedeutung sein. Nun kann die Rauigkeit für Plates individuell gesetzt werden.



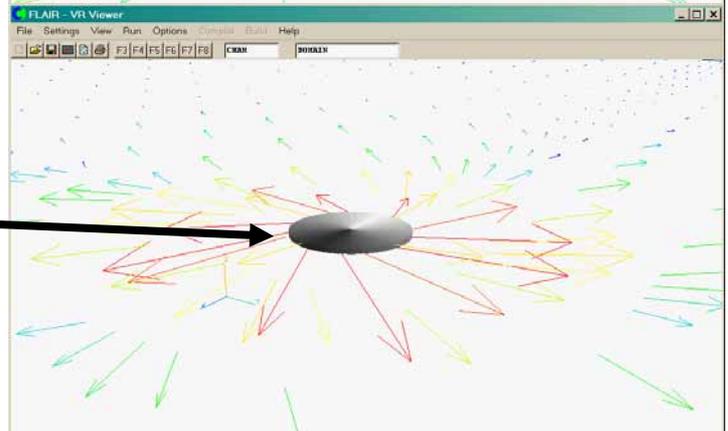
## 2. Flair Erweiterungen

### 2.1 Diffusoren

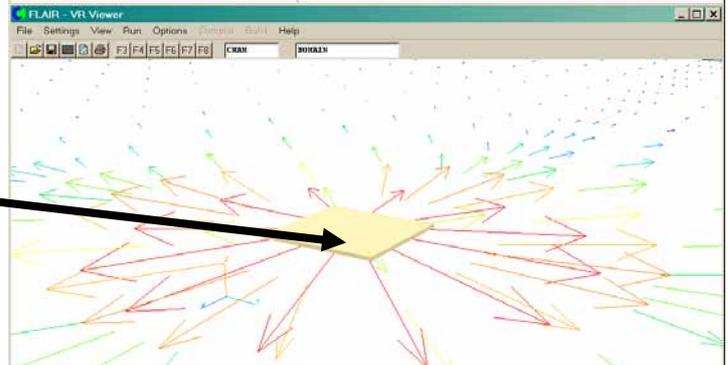
Radialer Einlass:



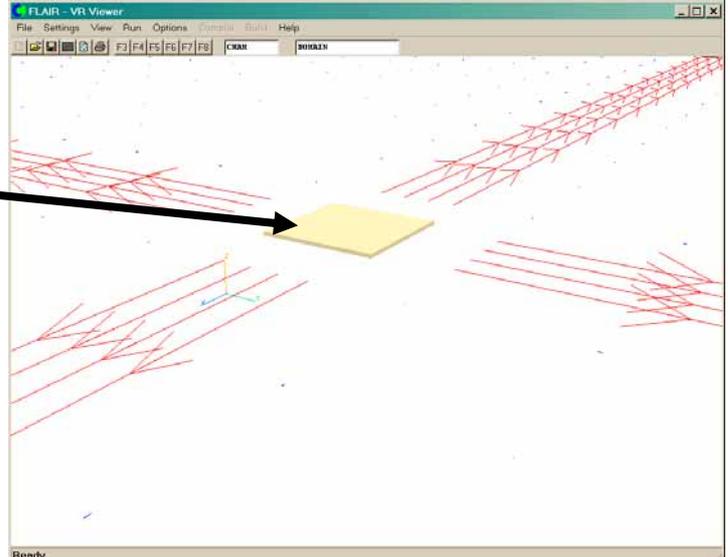
Radialer Einlass mit Drall



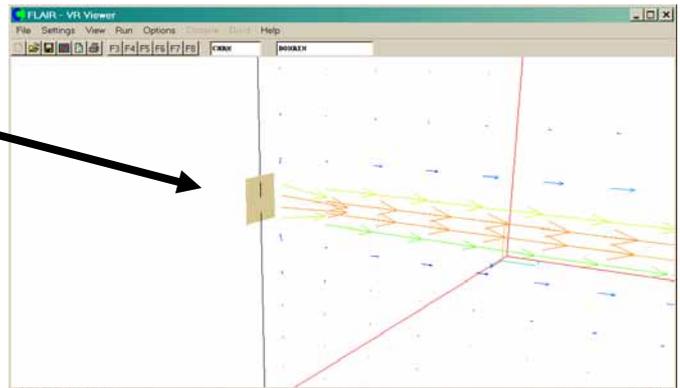
Radialer Einlass an Rechteckplatte:



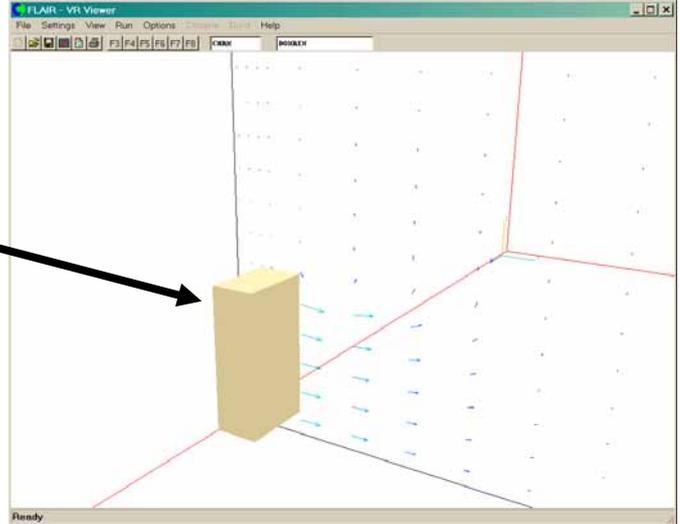
Einlass in kartesischen Richtungen an Rechteckplatte:



Einlass durch ein Lamellengitter



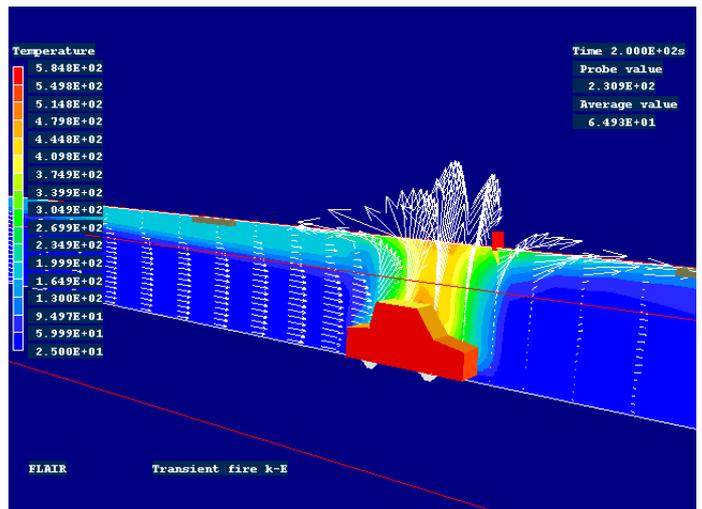
Verdrängungs-Einlass



## 2.2 Brandquellen

Verschiede Eingabemöglichkeiten:

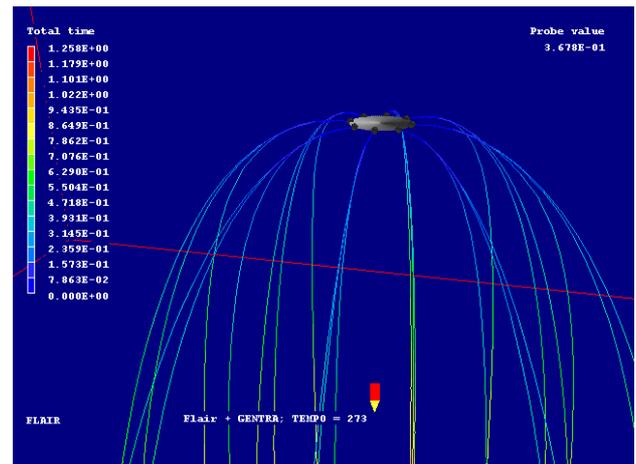
- Temperatur
- Energie (Wärmestrom)
- Massenbezogener Wärmestrom
- Linear- zeitabhängig und abschnittsweise



## 2.3 Sprinklereinlässe:

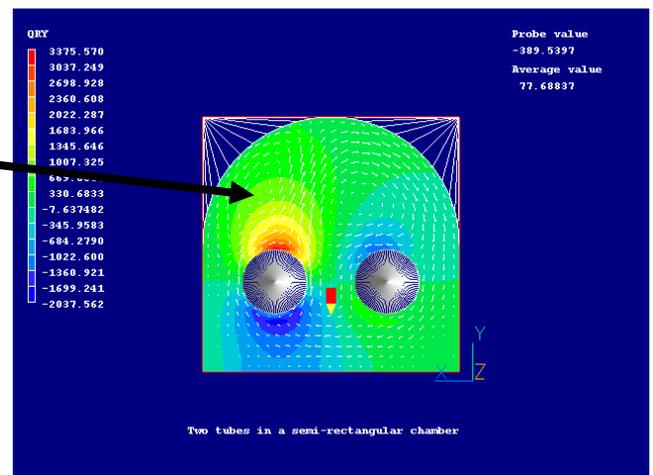
Mit

- Partikel-Tracker (GENTRA)
- verdampfenden Partikeln,
- relativer Feuchte.



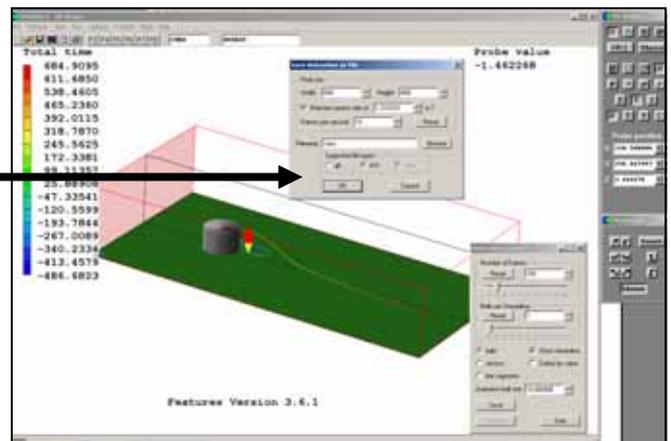
## 3.1 Immersol:

Immersol ist nun kompatibel mit PARSOL



## 4.1 Ausgabe als Animation:

Animationen, z.B Stromlinien, können nun direkt im AVI-Format ausgegeben werden.



## 5. Bug-Fixes aus früheren Versionen:

- **Mofor**
  - Skalare Quellen repariert
  - Interne quellen repariert
  - Behandlung transienter Terme mit Sklalaren Quellen repariert
  - Größe der Zwischenausgabe (PHI-Files) erheblich reduziert
- **Inform**
  - Flächen AREE, AREN und AREH repariert
  - Parameter VOLU repariert
  - Verbindung zu PARSOL repariert
- **Flair**
  - FIRE Objekt repariert
  - PERSON/PEOPLE Objekt repariert
  - Diffusor/Displacement Objekt repariert
- **VR-Editor**
  - ARRAY copy Funktion verbessert auf Abfrage nach verlassen der Domain
  - GRID Edit all Regions, Dialog verbessert
  - Crash infolge Feld-Größe beim Einlesen STL-File behoben
  - Verbesserte Funktion bei Anwahl mehrerer Objekt (Attribute mehrerer Objekte können gleichzeitig verändert werden)
- **VR-Viewer**
  - Verbesserte Funktion bei Anwahl mehrerer Objekte
- **Finegrid Volumes**
  - Einige Probleme behoben
  - !!! in Verbindung mit KEPS-Modell weiterhin Probleme !!!

## 6.0 Neuheit:

**Standalone PHOENICS Viewer verfügbar**